**A pályázati tevékenység rövid leírása:**

**Megvalósult projektterv készítése „Neumann János és öröksége” témában**

**Pályázók köre:** pedagógusok, oktatók

**Pályázati cél:**

Digitális eszközökkel támogatott, megvalósult projektterv készítése „Neumann János és öröksége” címmel.

**A pályázatok benyújtásának módja:**

A projektterveket 3-5 perces, a YouTube-ra feltöltött videó formájában kérjük bemutatni, és a rá mutató linket, valamint a pályázati adatlapot a pályázati felületen feltölteni legkésőbb **2023. június 5. hétfő 24:00 óráig**. A pedagógiai projekt kategóriában a jelen kiírás 1. sz. mellékleteként szereplő projektterv sablon használata előnyt jelent a pályázat elbírálása során.

**Tartalmi elvárások a pályázattal szemben:**

**Választható témajavaslatok:**

* Neumann János élete a hétköznapokban
* Neumann János tudományos munkássága
* Neumann János és a mai számítógépek világa

A felsorolt témajavaslatok csak ajánlások, a pályázók saját, Neumann Jánoshoz kapcsolódó egyéb megvalósult projekttervvel is pályázhatnak.

A pályázók a pályázati anyag benyújtásával vállalják, hogy pályázatuk nyertessége esetén a pályázati anyagban foglaltakra vonatkozóan nem kizárólagos felhasználási jogot biztosítanak a Neumann János Nonprofit Közhasznú Kft. részére.

**Az elbírálás feltételei:**

* A projekt megvalósításában fontos szerepet játszik a digitális technológia eszközként való alkalmazása.
* A tanulási folyamat középpontjában a tanulók állnak.
* A projekt a tantervi követelményekkel összehangolt, fontos tanulási célokra összpontosít.
* a projektterv pedagógiai folyamatba történő illeszthetősége és beágyazottsága
* A 2023-as Code Weekre történő [regisztráció](https://codeweek.eu/register), illetve a tanösvényfejlesztés Code Week eseményként történő [bejegyzése](https://codeweek.eu/add?skip=1). (A különböző időpontokban, illetve helyeken zajló eseményeket külön-külön kell eseményként bejegyezni.).

**Díjazás:** A szakmai zsűri által legjobbnak ítélt pályázatot benyújtó pedagógus digitális eszköz vásárlására fordítható 250 000 Ft értékű ajándékutalványt kap.

**Eredményhirdetés:** A Szegeden 2023.08.28-09.04. között megrendezésre kerülő IOI 2023 (Nemzetközi Informatikai Diákolimpia) verseny keretein belül.

A pályázati kiírás a **Digitális Témahét** szakértőinek támogatásával valósult meg.

1. sz. melléklet

**Projekt címe**

|  |
| --- |
| **Alapadatok** |
| Szerző(k) neve |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Összefoglalás*(A projekt rövid, 3-5 mondatos leírása, rövid, lényegre törő összefoglalása.)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Tantárgyak köre |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Szakképzési intézmény esetén |
| Ágazat | Ágazati alapoktatás | Szakma | Tanulási terület |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Évfolyam |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| A projekt időtartama (min. 5 óra) | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **A projekt pedagógiai alapjai** |
| Tartalmi követelmények *(Itt jelennek meg a kerettantervi követelmények alapján kitűzött tartalmi célok. A követelmények felsorolása egy fontossági sorrendbe állított lista olyan tudáselemekkel, témakörökkel, amelyeket a tanulóknak a projekt végére teljesíteniük kell.)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **Tanulási célok/követelmények** |
| *(Itt jelennek meg a készségfejlesztés céljai fontossági sorrendben a Nat és a kerettantervek alapján. Különösen fontos a gondolkodás és a 21. századi készségek fejlesztése a digitális technológia támogatásával, illetve magának a digitális kompetenciának a fejlesztése.)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **Szükséges készségek** |
| *(A projekt megkezdéséhez szükséges előzetes ismeretek, fogalmi, tartalmi tudás és készségek listája.)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **A tananyag célrendszerét kifejtő kérdések** |
| Alapkérdés*(A projekt alapjául szolgáló problémafelvetés nyitott kérdés formájában. Pl.: Miért van szükségünk hősökre? stb.)*  |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Projektszintű kérdés*(A projekt alapkérdését kibontó, a tanulási-tanítási folyamat során érintett nagyobb témakörök kérdései. Pl.: Mit jelent a hős fogalma? Kik a ti kedvenc hőseitek? Milyenek az irodalmi hősök - hős-e János vitéz? Milyen hőstetteket hajtott végre? Mi az, ami a valóságban is megtörténhet? Ma milyen hősökre, hőstettekre van szüksége a világnak? Te milyen hős lennél, mi lenne a hőstetted?)*  |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Tartalmi kérdések*(A projekt alapkérdését kibontó, a kapcsolódó tantárgyi követelményekre, ismeretekre vonatkozó kérdések. pl.: Hogyan készíthetünk digitális kollázst? Milyenek az irodalmi hősök? Mit jelent a jellem fogalma? Milyen János vitéz jelleme? stb.)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **Értékelési terv** |
| Az értékelés időrendje |
| A projektmunka megkezdése előtt | Mialatt a tanulók a projekten dolgoznak és feladatokat hajtanak végre | A projektmunka befejeztével |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. | Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| Az értékelés összefoglalása*(Írja le az értékelési módszereket, amelyeket ön és tanulói használnak a tanulói igény felmérésére, a célok kitűzésére, a fejlődés nyomon követésére, a visszacsatolásra, a gondolkodás és a folyamatok értékelésére és a tanulásra való reflektálásra a projekt során! Használhat grafikus összefoglalást, naplóbejegyzéseket, szöveges jegyzeteket, ellenőrzőlistákat, közös megbeszéléseket, kérdéslistát és értékelő táblázatokat.**Írja le továbbá a tanulási folyamat kézzel fogható bizonyítékait (pl. prezentációk, fogalmazások vagy kiselőadások), valamint a hozzájuk tartozó értékelési rendszert! Részletezze az oktatási folyamatokat, írja le, ki készíti az értékelést és hogyan, illetve azt, hogy mikor!)*  |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **A projekt menete** |
| Módszertani eljárások*(Az oktatási ciklus pontos leírása. Nevezze meg a projektszakaszok/-lépések célját, részletesen írja le a tanulói tevékenységek folyamatát, és adja meg az elvégzésükhöz szükséges időt, valamint fejtse ki, hogy a tanulók miként vesznek részt saját tanulásuk megtervezésében! Ismertesse, hogy az egyes projektszakaszokban milyen produktumokat/részproduktumokat hoztak létre a tanulók! Kérjük, térjen ki a differenciálás lehetőségeire is! Kérjük, mutassa be, hogyan támogatja a tanulókat a tudatos és biztonságos médiahasználatban!)*  |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |
| **A projekthez szükséges anyagok és eszközök** |
| *(Mutassa be a tanulási-tanítási folyamat során alkalmazott technológiát (hardver, szoftver), sorolja fel a felhasznált online tartalmak és források linkjeit, valamint adja meg amennyiben szükséges, a nyomtatott források és eszközök listáját is!)* |
| Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide. |

|  |
| --- |
| **Ellenőrző szempontok a hatékony projekt tervezéséhez és megvalósításához** |
| ☐ A projekt megvalósítására legalább 5 tanóra áll rendelkezésre. |
| ☐ A projekt megvalósításában fontos szerepet játszik a digitális technológia eszközként való alkalmazása. |
| ☐ A tanulási folyamat középpontjában a tanulók állnak. |
| ☐ A projekt a tantervi követelményekkel összehangolt, fontos tanulási célokra összpontosít. |
| ☐ A projekt céljai között szerepel a tanulók digitális kompetenciájának fejlesztése. |
| ☐A projekt során folyamatos, többféle típusú értékelés történik. |
| ☐ A projekt egymással összefüggő feladatokat és tevékenységeket tartalmaz, amelyeket adott időtartam alatt kell végrehajtani. |
| ☐ A projektre jellemző a multidiszciplináris megközelítés. |
| ☐ A projekt feladataiban legyen kihívás, problémamegoldás, kutatás, vizsgálódási lehetőség.  |
| ☐ A tanulók a megszerzett tudást és készségeket bizonyítják a projekt produktumaiban, amelyek publikálhatók, előadhatók vagy bemutathatók. |